



# El futuro de Euskal Hiria en el tercer entorno

Javier Echeverría

Investigador Ikerbasque

INNOLAB/SINNERGIAK, UPV/EHU

[javier\\_echeverria@ehu.es](mailto:javier_echeverria@ehu.es)

# Tipos de ciudades

- Ciudad de los hombres, ciudad de Dios (Iglesia)
  - Euskalherria ha estado organizada durante siglos en parroquias, diócesis (y señoríos, o reinos)
- Ciudad militar (castillos, fortalezas, plazas fuertes)
  - Vitoria-Gazteiz, murallas, torres, alardes...
- Villas y ciudades agrarias (comercio, mercado, ferias): villas
  - Euskal Hiria como ciudad de oficios (pólis)
- Ciudades mineras (ferrerías), portuarias
- Ciudades industriales
  - Particularmente importantes desde finales del siglo XIX
- Metrópolis, megalópolis, conurbaciones,
- Euskal Hiria como ciudad o región creativa...
- Telépolis: ciudad digital, informacional, ciudad-red, e-ciudad...
- La ciudad electrónica se superpone a las otras modalidades de ciudad, sin destruirlas, pero transformando radicalmente las relaciones sociales, la cultura, la economía y la vida cotidiana

# Ciudades en el País Vasco

- Pueblo vasco, pueblos, barrios  
Inscripción en las parroquias
- Reticencias respecto a las ciudades
  - Contraposición pueblo/ciudadanía
- Estructura medieval hasta la industrialización. Oñacinos y gamboínos.
- De la resistencia al Estado al deseo de Estado (vasco)
- La CAV como forma actual de organización ciudadana. El estatuto de Gernika
- Euskal Hiria como alternativa
  - Dudas: estructura de los territorios históricos
  - ¿Dónde es viable Euskal Hiria? En el tercer entorno.

# El sistema tecnológico TIC

- Teléfono (digital)
- Radio (digital), MP3
- Televisión (digital)
- Dinero electrónico
- Redes telemáticas
- Multimedia
- Videojuegos
- Realidad virtual
- Satélites
- Periféricos
- Su convergencia genera un sistema tecnológico (TIC)
- Sistema emergente: espacio electrónico
- Nuevo espacio social (E3): tercer entorno
- E1: physis. E2: *pólis*.
- Electricidad para que funcione E3
- Internet + periféricos

# Hipótesis del tercer entorno (E3)

- *“Las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC) posibilitan la construcción de un nuevo espacio-tiempo social, en el que puede desarrollarse la sociedad de la información y, en su caso, la sociedad vasca del conocimiento.*
- Este nuevo espacio social se superpone a los dos primeros entornos (naturaleza E1 y ciudad E2).
  - También en Euskadi: varias sociedades vascas (rural, urbana, digital...)
- El octavo “territorio”: la diáspora
- De llegar a existir, Euskal Hiria se ubicará en E3, aunque estará superpuesta a E1 y E2.

# Nuevo krátos en E3: los Señores del Aire (de la Nube)

- Empresas transnacionales TIC: globalización
  - Transformación del démos global
- Poder superior al de los Estados (inversión en I+D, tendencia al crecimiento, deuda pública y privada)
  - Decadencia de los Estados, incluidos los “Estados del bienestar”
  - Predominio del poder financiero (red Swift)
  - ¿Marca Euskadi, Euskal Herria o Euskal Hiria?
- Fidelización (subordinación, dependencia de los Señores del Aire): licencias de uso, cuotas de acceso, control de uso, inversiones, seguridad ...
- Neofeudalismo: los infofeudos
- Euskal Hiria como infofeudo, bajo la protección y cobertura de algún o algunos Señores del Aire

# La ciudad como sistema de interacciones humanas

- Oficiales, estatales
- Privadas, íntimas
- Familiares
- Comerciales, económicas
- Sociales
- Culturales
- Informativas
- Espectáculos
- Industriales
- Laborales
- Policiales, gubernativas
- Administrativas
- Lúdicas, festivas
- Jurídicas, judiciales
- Educativas
- Sanitarias
- Etc.

# Euskal Hiria como ciudad vasca del conocimiento

- Nueva modalidad de sociedad y ciudad
- Ciudad innovadora y creativa
- Cuatro lenguas (o 1+3)
  - Normalización tecnológica del euskara
- Actividades e interacciones sociales en Euskal Hiria: las redes sociales
- Superposición de Euskal Hiria sobre la Euskadi rural y urbana.
- El sistema tecnológico TIC y la transformación de la vida cotidiana
- Gobernanza de Euskal Hiria



# Telépolis

- Construir una *pólis* global en E3: civilizarlo y urbanizarlo
- Ayuntamiento de redes
  - Euskal Hiria como concejo de Telépolis, dentro del barrio europeo
- Los usuarios como ciudadanos (*démos*)
- Tarea a realizar: instaurar la primacía del poder civil y la división de poderes en E3
  - Constituir Telépolis en E3. Idem Euskal Hiria
- Euskal Hiria como ciudad innovadora en E3: la vida civil y cultural
- Educar telepolititas vascos